

## ГРАФИКИ

График	Особенности
	<p>1) График пути <math>S</math> не может идти вниз. Так как пройденный путь не уменьшается.</p>
	<p>1) График модуля скорости <math>v</math> не может быть переходить в отрицательную область.</p> <p>2) Чем <b>круче</b> наклон графика, тем больше ускорение.</p>

Ускорение по графику  $v$  или  $v_x$  от времени можно найти по формуле:

$$a_x = \frac{v_x - v_{0x}}{t}$$

Путь по графику  $v$  или  $v_x$  от времени можно найти как площадь фигуры между этим графиком и осью времени.

	<p>Путь пройденный тело с 1 по 4 секунду можно найти как площадь фигуры ABCD.</p> $S = S_{ABCD}$ <p>Если фигура сложная, то можно</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) разбить на более простые фигуры</li> <li>2) найти их площадь</li> <li>3) сложить площади.</li> </ol>
--	--